**Exercice :**

Ecrire un programme qui demande un nombre et lui afficher .

writeln ('donner UN NOMBRE')

println(nbre)

**Exercice :**

Ecrire un programme qui demande son prénom à l’utilisateur et son âge et qui lui réponde par un charmant « Bonjour » suivi du prénom et son âge

var yourName = "Nesrine";

var yourAGE = "29";

fill(255, 0, 0);

textSize(30);

text("BONJOUR, " + yourName, +Your Age );

PRINTLN() ;

**Exercice :**

Ecrire un programme qui demande son prénom à l'utilisateur, et qui lui réponde par un charmant « Bonjour » suivi du prénom.

*machine* : Bonjour, Marie Cunégonde ! ».

var yourName = "Nesrine";

var yourLastname = "chammakhi";

fill(255, 0, 0);

textSize(30);

text("BONJOUR, " + yourName, + yourLastname ,, " !, " )

PRINTLN() ;